



桌遊系列工作坊

日期：03月16日至04月28日

時間：0830am~0530pm

地點：慈濟科技大學 知足一館、藝文空間

第一場

03月16日（本校教師、學生）

03月17日（花蓮縣市國中小學教師）

第二場

03月30日（本校教師、學生）

03月31日（花蓮縣市國中小學教師）

第三場

04月13日（本校教師、學生）

04月14日（花蓮縣市國中小學教師）

第四場

04月27日（本校教師、學生）

04月28日（花蓮縣市國中小學教師）



成果發表暨桌遊市集

日期：05月19日

時間：0200pm~0630pm

地點：花蓮文創園區

活動辦法

1. 教師組隊參與，4-5人為一組，最後成果需完成一份教學桌遊，並參與05/19成果發表會展示成果。
2. 桌遊製作過程一組皆給予2,000元最高材料費上限，實報實銷。
3. 參與教師予以繳交保證金1,000元，全程參與者全程退款，以保證課程完整性。
4. 校外參與教師此次活動結合教育處公務人員時數發給及證書製作。

報名連結



※活動聯絡資訊：03-8572158 分機2754 林宜璇小姐

※主辦單位：慈濟科技大學 教師發展暨教學資源中心/實習就業組

※協辦單位：佛教慈濟基金會/教聯會

一、活動名稱：「Fun 教育·創意教學」系列-桌遊設計與桌遊成果展示

二、活動時間：

桌遊系列工作坊（每場次限 25 人）：		
場次	日期	時間
第一場	108 年 03 月 16 日（慈科大教師、學生） 108 年 03 月 17 日（花蓮縣市國中小學教師）	08：30～17：30
第二場	108 年 03 月 30 日（慈科大教師、學生） 108 年 03 月 31 日（花蓮縣市國中小學教師）	
第三場	108 年 04 月 13 日（慈科大教師、學生） 108 年 04 月 14 日（花蓮縣市國中小學教師）	
第四場	108 年 04 月 27 日（慈科大教師、學生） 108 年 04 月 28 日（花蓮縣市國中小學教師）	
桌遊成果發表暨桌遊市集：		
日期		時間
108 年 05 月 19 日		14：00～18：30

三、活動地點：

- 桌遊系列工作坊：本校 行銷流通實習教室(知足咖啡一館)
- 桌遊成果發表暨桌遊市集：花蓮文創園區

四、活動說明：

體驗式教學已成為 21 世紀教學中不可或缺的教學方法，為使學生愛上課室，教師安排多元教學活動，使課室活絡。並安排更縝密之教學遊戲設計系列活動，透過設計思考引導體驗課程遊戲之設計，明確的設計原則與公式，設計教學用之桌上型遊戲，從實做中思考、拆解、發揮美感設計，成為實用之教具，最後辦理成果發表及桌上遊戲測試，提升使用者對課室之興趣，並透過教學桌遊設計

市集吸引家長與孩童參與，提升本校對於教育投入之能見度。

五、執行策略：

1. 共為兩梯次不同對象，本校師生類群與花蓮在地國中小教師，皆請教師組隊參與，4-5 人為一組，最後成果需完成一份教學桌遊，並參與 05/19 成果發表會展示成果。
2. 桌遊製作過程一組皆給予 2,000 元最高材料費上限，實報實銷。
3. 參與教師予以繳交保證金 1,000 元，全程參與者全程退款，以保證課程完整性。
4. 校外參與教師此次活動結合教育處公務人員時數發給及證書製作。

六、活動議程：

【「Fun 教育・創意教學」系列-桌遊設計與教學成果展示】	
第一場【主題：認識桌上遊戲與設計發想】	
108 年 03 月 16 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）	
108 年 03 月 17 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師）	
時間	主題
08：30～09：00（30）	報到
09：00～10：00（60）	桌上遊戲思維以歐美桌上遊戲為例
10：00～10：30（30）	休息時間
10：30～12：00（90）	遊戲體驗（一）
12：00～13：00（60）	午餐
13：00～13：20（20）	桌遊設計分組
13：20～14：20（60）	跳脫山寨的創作
14：20～14：30（10）	休息時間
14：30～16：40（190）	遊戲設計發想
16：40～17：00（20）	進度討論
17：00	賦歸
第二場【主題：策略遊戲體驗】	
108 年 03 月 30 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）	
108 年 03 月 31 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師）	
時間	主題
08：30～09：00（30）	報到
09：00～10：00（60）	設計框架
10：00～10：30（30）	休息時間

【「Fun 教育・創意教學」系列-桌遊設計與教學成果展示】

10：30～12：00（90）	策略遊戲體驗（一）
12：00～13：00（60）	午餐
13：00～15：20（110）	遊戲設計討論
15：20～15：30（10）	休息時間
15：30～16：30（60）	遊戲設計發想
16：30～17：00（30）	進度規畫
17：00	賦歸

第三場【主題：遊戲設計聚焦與遊戲測試】

108 年 04 月 13 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）

108 年 04 月 14 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師）

時間	主題
08：30～09：00（30）	報到
09：00～10：00（60）	遊戲機制介紹（一）
10：00～10：30（30）	休息時間
10：30～12：00（90）	策略遊戲體驗（二）
12：00～13：20（80）	午餐/休息
12：00～13：00（60）	午餐
13：00～15：20（110）	遊戲設計討論
15：20～15：30（10）	休息時間
15：30～16：30（60）	遊戲設計
16：30～17：00（30）	進度規畫
17：00	賦歸

第四場【主題：遊戲設計聚焦與遊戲測試】

108 年 04 月 27 日（星期六）（參加對象：本校教師、學生）

108 年 04 月 28 日（星期日）（參加對象：在地國中小學教師）

時間	主題
08：30～09：00（30）	報到
09：00～10：00（60）	遊戲機制介紹（二）
10：00～10：30（30）	休息時間
10：30～12：00（90）	策略遊戲體驗（三）
12：00～13：00（60）	午餐
13：00～15：20（110）	遊戲設計討論
13：20～15：20（90）	休息時間
15：20～15：30（10）	工作坊內部成果發表
15：30～16：30（60）	桌遊修改及潛力評估
17：00	賦歸

【桌遊成果發表暨市集-「Fun 教育・桌遊市集」】

108 年 05 月 19 日（星期日）

時間	主題		說明
09：00～13：00	場佈/報到		桌遊參展報到、佈置
13：00～13：40	活動開幕式		主持人/貴賓致詞
13：40～16：00	A 場地	各教學桌遊展示與說明	參與教師作品 12 組
		教學桌遊市集	參與教師作品展示
	B 場地	教育議題講座	邀請中,1 場 2 小時
	C 場地	教育議題講座	邀請中,1 場 2 小時
16：00～16：30	活動閉幕式		主持人
17：00	活動結束		