

花蓮縣花蓮市中正國民小學

112 學年度兒童節慶祝大會活動實施計畫

壹、依據：本校 112 學年度第 2 學期校務行事曆。

貳、目的：

- 一、藉由舉辦兒童節活動，讓學生快樂的度過這屬於他們的日子，同時彰顯對兒童權利的重視，實踐兒童權利公約精神。
- 二、藉由公開表揚班級模範生，激發同儕見賢思齊，促進良好品格發展。
- 三、透過舉辦動態靜態遊戲闖關活動，學習利用各種隨手可得的材料進行有趣的遊戲，以環境行動力喚起學生珍惜資源與愛護地球的責任及義務，符合 SDGs 永續發展精神。
- 四、透過小組協同闖關，學習互助合作的精神，並在達成目標的過程中，激發同理心與好奇心，展現中正學子的尊重好品格與勇於嘗試的學習動機。

參、主辦單位：花蓮縣花蓮市中正國民小學

肆、承辦單位：本校學務處、學生自治會

伍、協辦單位：本校教務處、輔導處、總務處、幼兒園、學生家長會

陸、實施時間：113 年 4 月 3 日（星期三）第一節~第三節，上午 08：40~11：10

柒、實施地點：學生活動中心、各班級、科任教室、穿堂、樂活教室

捌、實施對象：全校師生（含幼兒園）

玖、實施方式：

一、模範生表揚暨兒權公約宣導中正之星童樂會：

- （一）活動時間：08：40~09：20（第一節課）
- （二）活動地點：學生活動中心
- （三）參加對象：全校師生（含幼兒園）

二、中正兒童闖關童樂會：

- （一）活動時間：09：30~11：10（第二、三節課）
- （二）活動地點：學生活動中心、各班級教室、穿堂、運動場等。
- （三）參加對象：全校師生（含幼兒園）
- （四）活動辦法：

1. 各年級同時於不同地點進行闖關活動，闖關卡如附件一，闖關說明如附件二，分別由科任教師及 3~6 年級各班分配學生輪流擔任關主。
2. 每年段都有七個關卡，低年級完成該年段設置的 5 個關卡，幼兒園完成 3 個關卡，高年級完成該年段設置的 7 個關卡，即獲得摸彩資格。如因擔任關主而無法完成闖關，由導

師簽名確認後，亦可參加摸彩。

3. 如果時間足夠，可以到其他年段的關卡進行體驗，但須優先禮讓給該年段學生完成闖關。
4. 活動當日 11:10 起，請各班開始進行場地復原及清潔工作。
5. 活動結束後，煩請各班導師協助收回符合摸彩資格者之闖關卡（班級、姓名務必書寫清晰），統一交到活動組。本校學治會擇日在中正穿堂進行摸彩並錄影，每學年 20 名，含幼兒園，共計 130 名。摸彩錄影公告給各班，並發放獎品予各中獎人。

拾、注意事項：

- 一、進行闖關活動時，須遵守遊戲規則及排隊禮節。
- 二、個人闖關卡務必妥善保管，以便通關後可參加摸彩活動，遺失恕不補發。

拾壹、實施流程、內容與工作人員：

活動時間	活動項目	活動內容	活動地點	工作人員
08：40～ 09：20	模範生表揚暨兒 權公約宣導中正 之星童樂會	1. 國樂團、 幼兒園 表演 2. 表揚各班模範生 3. 來賓致詞 4. 中正之星表演，兒童 權利公約宣導	學生活動中心	學務處 學治會成員
09：30～ 11：10	全校闖關童樂會	各年級分場域進行闖關 活動。	學生活動中 心、各班級教 室、穿堂、運動 場等。	3-6 年級各班學生輪流擔 任關主。 1-2 年級由行政與科任教 師擔任關主。

花蓮縣花蓮市中正國民小學 112 學年度兒童節活動闖關卡

班級：_____ 座號：_____ 姓名：_____

幼兒園 一年級	二年級	三年級	四年級	五年級	六年級
跳房高手 (活動中心)	跳房高手 (活動中心)	頂上功夫 (301)	步步為營 (402) 2 人一組	甩跳特技王 (501)	飛盤搖手 (601)
過河拆橋 (活動中心) 2 人一組	過河拆橋 (活動中心) 2 人一組	擲艾啦 (302)	看圖猜成語 (401) 2 人一組	神槍手 (502)	組字大師 (602) 2 人一組
廚師上菜 (活動中心)	廚師上菜 (活動中心)	青菜圖 (303) 2 人一組	扭扭呼拉圈 (403)	世界拼圖 (503) 2 人一組	猜燈謎 (603) 2 人一組
算數大師 (英語教室)	大小寫對對碰 (英語教室)	單字王 (304) 2 人一組	單字王 (404) 2 人一組	單字王 (504) 2 人一組	單字王 (604) 2 人一組
海廢小釣手 (資源班)	紙箱玩具屋 (資優班) 3-4 人一組	一字千金 (305) 2 人一組	一字千金 (405) 2 人一組	兒童權利 公約通 (505) 2 人一組	一字千金 (605) 2 人一組
注目轉轉盤 (多功能教室) 2 人一組	龜甲拼圖 (資源班) 2 人一組	尋找 角落生物 (306) 2 人一組	台灣拼圖 (406) 2 人一組	高爾夫球王 (506)	尋找 角落生物 (607) 2 人一組
租稅教育宣導 安全標章消費觀宣導	租稅教育宣導 安全標章消費觀宣導	樂樂打擊王 租稅教育宣導 安全標章消費觀宣導	樂樂打擊王 租稅教育宣導 安全標章消費觀宣導	樂樂打擊王 租稅教育宣導 安全標章消費觀宣導	樂樂打擊王 租稅教育宣導 安全標章消費觀宣導

◎2 人一組的關卡請自行找夥伴，鼓勵與不同組員搭配合作與溝通。

◎低年級學生完成該年段設置的 **5 個關卡**可獲得摸彩資格，幼兒園完成 **3 個關卡**即可。

◎中高年級學生完成該年段設置的 **7 個關卡**可獲得摸彩資格。

◎學生因擔任關主而無法完成闖關，由導師簽名確認後，亦可參加摸彩。

◎如果時間足夠，可到其他年段的關卡進行體驗，但須優先給該年段學生完成闖關。

◎低年級分流闖關建議：第 2 節單數班使用活動中心，第 3 節雙數班使用活動中心

花蓮縣花蓮市中正國民小學 112 學年度兒童節活動闖關說明

序 號	關卡 名稱	闖關說明	所需器材及數量	關主 人數	負責 班級	關主
1	跳房高手 (1 年級) (2 年級) (幼兒園)	1. 起點 脫鞋子 2. 數字 1 跳到數字 10 3. 由數字 10 再跳回來 4. 起點 穿鞋子	跳房子地墊*6	6 人	活動 中心	黏鳳茹 謝佩杏 林純怡 吳雯嫻 薛靜婷 徐孟竹
2	過河拆橋 (1 年級) (2 年級) (幼兒園)	1. 兩人一組出發 2. 一人 鋪巧拼 3. 另一人 踩巧拼 前進 4. 摸到 中點角錐交換工作 5. 折返回起點	巧拼 2 個(6 組) 角錐 2 個(6 組)	6 人	籃球場	謝沂均 董人維 吳主軍 蔡玉雯 劉叡翔 葉瓊嘉
3	廚師上菜 (1 年級) (2 年級) (幼兒園)	1. 羽球拍水平 握著 2. 乒乓球 放在拍面 3. 前進 繞過角椎 4. 折返放在桌面	羽球拍 2 個(6 組) 乒乓球 2 顆(6 組) 角錐 6 個 小桌子 6 張	6 人	活動 中心	林志豪 王正男 陳克惠 鍾麗萍 丁若芸 周慧芬
4	算術大師 (1 年級)	1. 選定一張桌椅坐下 2. 翻開桌上 算式題目卡 3. 算好至關主前說出答案 4. 題目拿回桌上蓋住	題目卡 30 張	4 人	英語 教室 02	廖美琪 簡翊如 粘淑梨 彭思蓉
5	大小寫 對對碰 (2 年級)	1. 選定一張桌椅坐下 2. 翻開桌上 小寫字卡 3. 至黑板上找出對應 大寫 4. 題目、答案一起給關主看 5. 題目蓋回桌上，答案放回 黑板 註 : 答錯時，至一旁查閱字 母海報，重新作答。	小寫字卡 30 張， 磁性字母貼 3 組。 註 : 字母海報 2 張 供學生現場查詢	3 人	英語 教室 01	黎盈秀 陳俐親 林敏惠

6	海廢 小釣手 (1年級) (幼兒園)	1. 使用磁性釣竿至海裡吸起 垃圾卡 。(不可以吸到 海洋生物卡) 2. 將垃圾卡與釣竿交給關主 3. 大聲說: 我會保護海洋	釣竿*6、海洋生物與海廢棄物圖卡若干個。	3人	資源教室	花蓮海洋保育站人員 3位
7	紙箱 玩具屋 (2年級)	1. 整班進入玩具屋 2. 4-5位選定一個玩具 3. 聽 關主解說玩法並操作 4. 離開時大聲說: 謝謝關主!	自製紙箱玩具	2人 +資班學生	資優教室	陳俞君 陳凱婷
8	注音 轉轉盤 (1年級)	1. 2人一組，旋轉桌上轉盤 2. 一人挑選1個拼音念給關主聽。 3. 組員拼錯另一人可以幫忙 4. 將轉盤放回桌面	注音轉盤5組，每組4個轉盤	3人	多功能教室	陳澄帆 何欣玫 許斐晴
9	龜甲拼圖 (2年級)	1. 比對不同品種 海龜圖 2. 選出正確的 龜甲圖卡 3. 拚到烏龜身上給關主審核 4. 並大聲說: 我會愛護海洋	龜背甲圖5-6組	3人	資源教室	花蓮海洋保育站志工 3位
10	單字王 (中高)	1. 2人一組答題 2. 關主揭示 單字題目卡 3. 2人一起作答 4. 累積答對 5題 即過關	各年段英語能力範圍內的單字圖卡	4位學生/ 班	304 404 504 604	註 : 各年段題目不同，參考自 花蓮縣英語字彙王網站 上之各年段題庫。
11	一字千金 (中高)	1. 2人一組答題 2. 關主揭示 字音字形題目卡 3. 2人一起作答 4. 累積答對 3題 即過關	各年段題目圖卡	3位學生/ 班	305 405 605	註 : 各年段題目不同，參考自 花蓮縣字音字形網站 。
12	頂上 功夫	1. 將 飛盤 放在頭頂上前進 2. 繞過角椎 折返 3. 飛盤落地回起點重走 4. 抵達時將飛盤 取下放好 註 : 行進時雙手不可碰觸飛盤，否則重來。	飛盤*4 角錐*4 桌子*4	4位學生/ 班	301	關主人數可視場地調整

13	擲筊啦	1. 將一雙拖鞋 向上拋擲 2. 落地時呈現 一正一反 即過關。	拖鞋 4-6 雙	4-6 位學生/班	302	關主人數可視場地調整
14	青菜園	1. 2 人一組答題 2. 關主揭示 蔬果圖片 3. 2 人一起作答 4. 累積答對 5 題 即過關	蔬果圖卡*20 答案卡*1, 共 3 組。	4-6 位學生/班	303	關主人數可視場地調整
15	尋找角落生物	1. 2 人一組闖關 2. 觀察 角落生物題目圖卡 3. 找出左右兩圖不同之處 4. 圈出累積 5 處不同 即過關	圖卡 10 張/每班，共 2 組	4-6 人/每班	306 607	關主人數可視場地調整
17	步步為營	1. 兩人一組出發 2. 一人 鋪巧拼 ，另一人 踩巧拼 前進。 3. 到 中點兩人交換工作 4. 折返回起點	巧拼 8-10 個 角錐 8-10 個	4-5 位學生/班	中強穿堂 402	關主人數可視情況調整
18	看圖猜成語	1. 2 人一組答題 2. 關主揭示 成語圖卡 3. 2 人一起作答 4. 累積答對 3 題 即過關	成語卡 12 張(4 組) 答案卡*4	4 位學生/班	401	關主人數可視場地調整
19	扭扭呼拉圈	1. 搖呼拉圈 2. 掉下可拿起繼續搖 3. 累積到 20 圈 即過關	呼拉圈*6。	3-5 位學生/班	403	關主人數可視場地調整
20	台灣拼圖	1. 2 人一組闖關 2. 一起完成 台灣行政區圖 3. 過關後將取出拼圖	台灣拼圖*5	5 位學生/班	406	關主人數可視場地調整
21	甩跳特技王	1. 右腳套入跳環 2. 右腳向內側甩另一端的球 3. 當球經過左腳時跳起 4. 累計 跳滿 10 下 即過關	套環跳球組*3	3 位學生/班	501	關主人數為器材組數
22	神槍手	1. 裝入 三發泡棉子彈 2. 對準玩偶發射 3. 發射完 檢回三發子彈 放回桌面 註： 關主提醒玩家：不可以朝有人的地方發射，否則取消闖關資格。	泡棉槍彈 3-4 組	3-4 位學生/班	502	關主人數可視情況調整

23	世界拼圖	1. 2 人一組闖關 2. 將缺失的 10 片填進去 3. 指出 台灣在哪裡	世界拼圖 4-6 組	4 位學生/ 班	503	關主人數可 視情況調整
24	兒童權利 公約通	1. 關主揭示 兒權題目卡 2. 累積答對 3 題 即過關 註 : 答錯時, 關主告知正確答 案, 再接續作答下一題。	題目卡 3 組	3 位學生/ 班	505	關主人數為 題目卡組數
25	高爾夫球 王	1. 高爾夫球至於起點 2. 每人有 2 球 3. 有 1 球推桿進洞 即過關 註 : 2 球都沒有進洞, 就要重 新排隊。	高爾夫球組, 4-6 組。	4 位學生/ 班	506 或前 走廊	關主人數可 視場地調整
26	飛盤接手	1. 關主 發射飛盤 2. 玩家接到飛盤射回關主 3. 傳接三回合 即過關 註 : 關主的力道要適中, 並以 傳接能力好者優先擔任。玩家 自行找好夥伴兩兩對射亦可。	飛盤 4-6 個。	4 位學生/ 班	601 或前 走廊	關主人數可 視場地調整
27	組字大師	1. 2 人一組答題 2. 瀏覽桌上 文字部件卡 3. 拼湊出 3 個字 即過關 註 : 以關主認識的字為主, 若拼出關主不認識的字, 請於 字典中找出佐證。	國字部件卡 2 組 字典若干個 大桌子*2	4 位學生/ 班	602	關主人數可 視狀況調整
28	猜燈謎	1. 2 人一組答題 2. 閱讀黑板上 謎題大字報 3. 2 人討論出答案告訴關主 4. 累積答對 2 題 即過關	謎語大字報*3 答案表*3	3 位學生/ 班	603	關主人數可 視狀況調整
29	樂樂 打擊王 (中高)	1. 將樂樂 球放在打擊座 2. 朝牆上目標區域揮棒擊球 3. 每人 一次 1 球 註 : 未擊中目標區域, 可以 再次排隊重來。	打擊座*5、樂樂棒 *5、樂樂棒球*5、 海報紙*5。	5 位學生/ 班	樂活 教室	黃振宗 胡俊傑 棒球隊成員
30	租稅 宣導	過關方式二擇一: 1. 捐贈 113 年 3 月份發票領小 禮物。(參閱兌換說明) 2. 進行租稅闖關小遊戲。	長桌*2、椅子*3 兌換說明	3 人	中正 穿堂	國稅局人員

31	標準檢驗局宣導	1. 安全標章對對樂。 2. 消費者保護權益宣導。	長桌*2、椅子*3、海報*2。	3 人	中正穿堂	標準檢驗局人員
----	---------	------------------------------	-----------------	-----	------	---------

◎通關印章請關主自備，用職名章或個人印章亦可。