**花蓮縣104年教師資訊知能培訓-桌遊在行動學習上的應用**時間：104年11月26日(星期四)

地點：復興國小行動學習教室

課程表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **時間** | **課程名稱** | **講師** |
| 08:30-09:00 | 報到 |  |
| 09:00-11:00 | 桌遊介紹：體驗並發現遊戲在學習上帶來的效果。 | 吳建毅老師 |
| 11:00-12:00 | 遊戲組成元素介紹：找出有趣的遊戲裡重要元素，並加以設計。 |
| 12:00-13:00 | 用餐時間 | |
| 13:00-14:00 | 教案設計介紹：   1. 學習如何設計符合主題「課程」。 2. 創造符合主題的「體驗情境」。 3. 選擇適合的「遊戲」崁入主題。 | 吳建毅老師 |
| 14:00-17:00 | 教案設計及產出：   1. 思考如何運用設計工具。 2. 遊戲化教案實作及產出。 |
| 17:00- | 綜合座談 |  |