

2024 花蓮縣 AR2VR 跨域盃 SDGs 師生虛擬實境創作大賽

實施計畫

壹、依據：第四期(113-116 年)綜合發展實施方案－花蓮縣智慧校園數位學習推動 3.0 計畫。

貳、計畫源起：

為激勵花蓮在地師生對家鄉的熱情與認同，透過虛擬實境（VR）和擴增實境（AR）技術，讓參賽者運用最新的數位軟體工具，以全新的視角探索花蓮豐富的文化遺產和自然景觀。同時鼓勵參賽者利用虛擬實境技術解決當地的社會問題，實現可持續發展目標（SDGs-11，永續城鄉）；藉由這款數位教學軟體，我們期望參賽者能夠成為推動花蓮地區文化創新與發展的前導，為家鄉注入新的活力與創意，同時為未來的社會進步開啟新的可能性。

參、競賽目的：

- （一）激發參賽者運用 VR 和 AR 技術，深入了解花蓮的地理、文化和歷史，加強對家鄉的認同感。
- （二）鼓勵創新設計文化遺產與自然景觀學習方案，促進本土文化的保護與傳承。
- （三）利用 VR 技術解決花蓮社會問題，實踐可持續發展目標，提升解決問題的能力。
- （四）提升參賽者運用數位精進軟體平台的能力，推動數位產業發展，開發實用的 VR 應用。
- （五）促進學校、企業和社區合作，推動跨領域知識交流，共同發展花蓮的 AR 和 VR 技術。

肆、辦理單位：

- （一）主辦單位：花蓮縣政府
- （二）承辦單位：花蓮縣政府教育處、本府教育處教育網路中心
- （三）協辦單位：阿特發互動科技

伍、參賽對象：花蓮縣各級學校 5 年級至 9 年級公立(含私立)學生，凡符合競賽組別條件之學生皆可報名參加，每位學生只能報名 1 個隊伍(指導教師可同時指導多組隊伍)。

- （一）國小 A 組：對象為班級數 6 班以上的學校，每隊 2 至 4 名學生和 1 至 2 名指導老師，不可跨校組隊。
- （二）國小 B 組：對象為班級數 6 班以下的學校，每隊 2 至 4 名學生和 1 至 2 名指導老師，不可跨校組隊。
- （三）國中組：每隊 2 至 4 名學生和 1 至 2 名指導老師，不可跨校組隊。

伍、競賽期程：

- （一）線上說明會：113 年 8 月 14 日（三）下午 2 時，GOOGLE MEET 網址：
meet.google.com/nge-diap-opu
- （二）競賽報名期間：113 年 8 月 15 日（四）至 113 年 9 月 26 日（四）下午 5 時截止。
- （三）最佳人氣獎票選期間：113 年 10 月 02 日（三）上午 8 時至 113 年 10 月 09 日（三）下午 5 時截止。

陸、競賽主題內容說明與競賽作品規格：

- （一）競賽主軸及說明：以聯合國「2030 永續發展目標」參賽學生依據 SDGs-11『永續城鄉』主題，運用 VR（虛擬實境）和 AR（擴增實境）技術製作花蓮的創意導覽內容。藉此鼓勵學生發現花蓮的文化與自然景觀，激發創新潛能，培養對家鄉的熱愛。
- （二）主題說明：
 1. 請依據下表子題目為方向，撰寫企畫構想書(附件二)。

主軸	主題	內容說明
永續城鄉	發展花蓮特有文化與自然遺產	透過虛擬實境（VR）和擴增實境（AR）技術，發想可促進花蓮發展永續特質的城市與鄉村，彌平城鄉之保護花蓮特有文化和自然遺產，依打造永續安康的城市。

（三）作品繳件需符合以下規範，若未符合則失去競賽資格。

（四）詳細作品規格與內容說明：

1. 參賽作品必須使用教育部指定的校園數位內容與教學軟體 AR2VR 工具進行製作。
2. 作品企畫構想書：
 - 格式為 pdf 檔，大小限制 10MB 以內。
3. VR 專案檔：
 - 格式為 dat 檔，大小限制 120MB 以內。
 - VR 場景最少 3 個且需與競賽主題相關。
 - VR 作品內需標註團隊名稱。
 - VR 作品內不得標示團隊師生姓名及學校名稱。
4. VR 作品介紹影片：
 - 須以 AR2VR 內建側錄功能錄影+旁白解說，不可剪輯後製。
 - 影片格式為 mp4，檔案時間限制 3-5 分鐘以內，大小限制 1GB 以內。

柒、報名方式：

（一）報名繳件期間：113 年 8 月 15 日（四）至 113 年 9 月 26 日（四）下午 5 時截止。

（二）報名辦法：本次競賽一律採線上報名，請至花蓮競賽平台完成線上報名，網址：
<https://ssur.cc/mhQ4fK9s>。

（三）繳交文件：

1. 檔名請註明：「參賽切結書(附件一)」、「企畫構想書(附件二).pdf」、「○○○（隊名）競賽報名表(附件三)」、「參賽作品專案檔作品(○○○（隊名）.dat」、「○○○（隊名）參賽作品影片說明.mp4」。
2. 比賽截止前請務必上傳作品切結書，可先繳交報名表，作品說明影片與參賽作品不用同時繳交，於繳交期限內團隊可無限次修改上傳文件，主辦單位將依最終版進行評分。
3. 網站作品上傳截止前之確認。
4. 網路人氣獎評選日期：113 年 10 月 02 日（三）上午 8 時至 113 年 10 月 09 日（三）下午 5 時截止（為期一週）。（各作品連結於花蓮競賽平台公告）。

捌、競賽評選辦法：

（一）評分標準：

1. 創意性（30%）：作品或解決方案的創新程度和獨特性。
2. 技術應用（20%）：虛擬實境或擴增實境技術的運用程度和技術水準作品的視覺效果、互動性和傳達訊息的能力。
3. 效果呈現（20%）：作品的視覺效果，互動性和傳達訊息的能力。
4. 主題性（30%）：作品符應主題（SDGs-11 永續城鄉）及實現可持續發展目標的潛力。

（二）評選方式：

1. 特優(90 分以上)、優等(85 至 89 分)、佳作(80 至 84 分)獎項由遴選專家學者進行評選(依三組另行調整)。
2. 最佳人氣獎評選標準(由專家評審從特優作品評選每組分數前兩名)：

(1)採投票方式，時間：113 年 10 月 02 日(三)上午 8 時至 10 月 09 日(三)下午 5 時(為期一週)截止。

(2)計分方式：app 按讚+1 分(每日可採一次，需登入)，app 瀏覽+1(每日可採一次，需登入)。

玖、成績公告及領獎方式：

(一)一般成績公告及網路人氣公告日期：113 年 10 月 7 日(一)及 10 月 13 (日)。

(二)公告於花蓮縣教育處智慧教育中心粉絲專頁及本府處務公告。

(三)相關獎項於教育處教育網路中心 2 樓領取。

拾、獎勵方式：

(一)國小 A、B 組及國中不分組特優各 2 名，頒發花蓮縣政府獎狀及參仟元禮券。

(二)國小 A、B 組及國中不分組優等各 2 名，頒發花蓮縣政府獎狀及貳千元禮券。

(三)國小 A、B 組及國中不分組，佳作各 3 名花蓮縣政府獎狀及壹仟元禮券。

(四)國小 A、B 組及國中不分組最佳人氣獎各 2 名，頒發花蓮縣政府獎狀及壹仟伍佰元禮券。

拾壹、預期效益：

(一) 學生透過競賽深入認識家鄉文化和景觀，強化對家鄉的愛與認同。

(二) 競賽鼓勵學生參與本土文化的保護和傳承，推動本土文化的發展。

(三) 學生運用 AR、VR 技術培養創新思維和數位技能。

(四) 學生進行團隊合作，提升溝通、協調和領導能力。

(五) 參與競賽激發學生對數位科技的興趣和學習熱情。

拾貳、經費概算表：(略)

拾參、其他：

(一) 本府教育處保有本活動相關規則調整之權利。

(二) 各參賽者注意花蓮縣政府教育處處務公告及 Line 群組最新公佈事項。

(三) 聯絡人員：花縣政府教育處教育網路中心廖駿霖先生/03-8462860#506。

拾肆、本計畫奉核後實施，修正時亦同。

備註：2024 花蓮縣 AR2VR 跨域師生盃暑期夏令營

(一)夏令營報名：<https://forms.gle/Y77h699dVhLVQXn1A>，流程與機制由協辦單位(阿特發互動科技)負責執行。

(二)日期：7/4(四)、7/16(二)、7/17(三)共計 3 場。

(三)時間：上午 9 時至下午 4 時，共計 6 小時。

(四)每梯次為 20 至 30 人，限國中、國小生

(五)每梯次夏令營填寫簽到表後，即可獲得 DIY VR 眼鏡盒，每人一副。

2024 花蓮縣 AR2VR 跨域盃賽 SDGs 師生虛擬實境創作大賽
切結書

_____ (校名)

參加 2024 年花蓮縣 VR 跨域盃-SDGs 虛擬實境創作大賽

全國中等學校 2024 年花蓮縣 VR 跨域盃-SDGs 虛擬實境創作大賽作品切結書。

立切結書人參加花蓮競賽平台網站舉辦，2024 年花蓮縣 VR 跨域盃-SDGs 虛擬實境創作大賽，已依規定格式編輯，倘若(含企畫構想書等相關文件)不符合競賽規格則以棄權論。具結主題內容絕無抄襲之處，若有抄襲，願自負全責，接受校規懲處，並取消得獎資格。

具結人：

班級：

學號：

指導老師簽名：

中華民國 年 月 日

備註：

參賽作品，不得抄襲、模仿、改編、或頂用他人名義參賽。如有上述情形，經查證屬實者，除將該作品自網站移除與收回獎狀，另將通知學校議處，作品若得獎則取消資格，追回獎狀，並自網站移除。本府依權責與實際需求，可自行增修切結書格式。

2024 花蓮縣 AR2VR 跨域盃賽 SDGs 師生虛擬實境創作大賽
企畫構想書

主題名稱：	
主題構想	限 100~200 文字

附件三

2024 花蓮縣 AR2VR 跨域盃賽 SDGs 師生虛擬實境創作大賽

報名表

同意參加花蓮縣 113 學年度

「2024 花蓮縣 AR2VR 跨域盃-SDGs 虛擬實境創作大賽」

立同意書人：

學校名稱：花蓮縣_____

隊名：				
指導教師(1 位代表簽名)		身份證字號	學校	連絡電話
(紙本簽名)				
指導教師(2 位代表簽名)		身份證字號	學校	連絡電話
(紙本簽名)				
參賽學生		身份證字號	學校	連絡電話
學生	(紙本簽名)			
學生	(紙本簽名)			
學生	(紙本簽名)			
學生	(紙本簽名)			

中華民國

年

月

日